Kijk ook op internet: www.mediabase.nl
Helpdesk 020-6459852.
(vanaf 10.30 uur t/m 15.30 uur ma. t/m vr.)

Starship Titanic™ is a trademark of Simon & Schuster, Inc. and The Digital Village.

© 1998 by Simon & Schuster Interactive, a division of Simon & Schuster, Inc. and The Digital Village.
Benelux versie © 1998 R&P Electronic Media

Windows ® 95, Microsoft ® en DirectX ® zijn geregistreerde handelsnamen van Microsoft Corporation.
True Talk™ is a trademark of Virtus Corporation. Qsound and the Qsound Logo
are registered trademarks of Qsound Labs, Inc.

SIMON & SCHUSTER INTERACTIVE

THE DIGITAL VILLAGE

R&P ELECTRONIC MEDIA

DOUGLAS ADAMS

GEHEEL ENGELSTALIGE SOFTWARE

STARSHIP TITANIC™

INTERACTIVE

SIMON & SCHUSTER INTERACTIVE

THE DIGITAL VILLAGE

R&P ELECTRONIC MEDIA

PRE-FLIGHT CHECK

Starship Titanic bestaat uit drie CD-ROMS (genummerd 1, 2 en 3). Tijdens de installatie is het mogelijk dat u gevraagd wordt de Windows 95 CD-ROM in de speler te plaatsen om ontbrekende Windows 95 onderdelen te installeren.

Controleer de minimale systeemvereisten:

• *Operating System:*	*Windows 95*
• *Processor:*	*Pentium 100 MHz (133 MHz geadviseerd)*
• *Geheugen:*	*16 Mb*
• *Harde schijf:*	*160 Mb vrij*
• *Video adapter:*	*16 bits (high-color), DirectX 5 compatibel*
• *Geluidsadapter:*	*16 bits, DirectX 5 compatibel*
• *CD-ROM speler:*	*Quadspeed (4x) of sneller*

INSTALLATIE

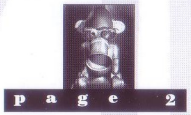
Plaats CD-ROM 1 in de speler. Het spel moet daarna automatisch opstarten. Als de Autostart mode niet geactiveerd is, kunt u als volgt handmatig opstarten. Klik op *Start, Uitvoeren* en typ {D}:\setup.exe. ({D} is hier de letter van uw CD-ROM speler).

Het installatieprogramma voert u langs de volgende onderdelen:

- *Installatie van het spel*
- *Installatie van geluids- en videosoftware die door het spel gebruikt wordt. (Intel Indeo Video en Fraunhoffer IIS MPEG Layer-3)*
- *Installatie van DirectX 5 (Indien nodig. De computer dient eventueel opnieuw opgestart te worden).*

Standaard wordt de minimale installatie geselecteerd. Als u een langzamere computer heeft en er voldoende harde schijf ruimte vrij is, dan kunt u voor een uitgebreide installatie kiezen.

Wat moet u doen als u meer dan één CD-ROM speler in uw computer heeft?
Druk op "Configure Multiple CDs button". Plaats vervolgens de Starship Titanic CD-ROMS in de spelers. Klik, voor elke CD, op de browse-knop en kies de speler in de lijst. Als u twee spelers heeft, dan zult u de derde CD-ROM zo nu en dan in één van de spelers moeten plaatsen.

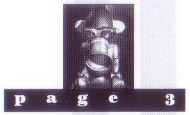


HET SPEL STARTEN

Kies "Play Starship Titanic" in het autostart menu welke wordt getoond als u CD 1 in de speler plaatst, of klik op *Start, Programma's, Starship Titanic* en vervolgens op *Play Starship Titanic.* Geadviseerd wordt screensavers, virusscanners, de-installatie programma's en andere programma's die op de achtergrond draaien af te sluiten voordat u Starship Titanic start. Hoewel Starship Titanic automatisch overschakelt naar een 16-bits video mode (en bij het afsluiten de originele videomode weer activeert) is het aanbevolen de videoweergave in te stellen op 16-bits kleuren (hi-color) voordat u Starship Titanic start.

DE PET

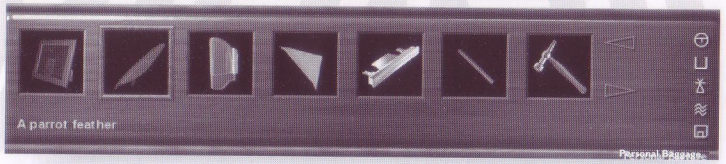
PET staat voor Personal Electronic Thing (persoonlijk elektronisch ding). U kunt dit voor verschillende doeleinden gebruiken, zoals bijvoorbeeld het spreken met de Bots, dingen versturen via het "Succ-U-Bus" systeem, uw kamer vinden of met de scheepsbesturing spelen.
De PET heeft vijf verschillende modes. Elke mode wordt aangegeven door een icoon aan de rechterkant van het paneel. Klik op een icoon met de muispijl om een bepaalde mode te selecteren. Van de actuele mode is de icoon verlicht.



MODE 1: **CHAT-O-MAT**

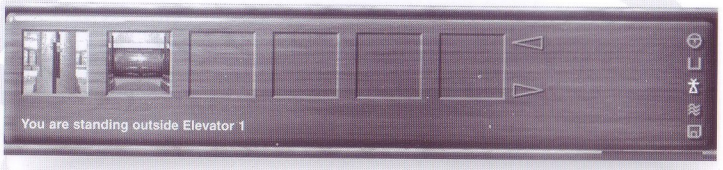
Kies deze mode om met de Bots te spreken. De afbeelding geheel links in het kader geeft aan met wie u spreekt. Aan de rechterkant ziet u met welke Bots u kunt spreken en u kunt de gewenste Bot selecteren door erop te klikken. U kunt in de meeste kamers de Bots ondervragen. Als u een gesprek terug wilt lezen kunt u dit doen door op de pijlen te klikken die links op het paneel staan, of door middel van de cursor toetsen.

MODE 2: **PERSONAL BAGGAGE**



Dit is een soort inventaris en toont u de voorwerpen die u heeft verzameld. Als u een voorwerp tegenkomt die u in de PET wilt plaatsen kunt u dit doen door op het voorwerp te klikken en naar een lege box te slepen. Zelfs als de PET niet in de Personal Baggage mode staat kunt u voorwerpen hierin direct plaatsen. U kunt ook voorwerpen uit de PET halen en bijvoorbeeld in de Succ-U-Bus plaatsen of aan een Bot geven. Als de PET vol raakt kunt u met de pijlen de inventaris heen en weer schuiven.

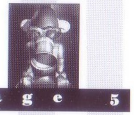
MODE 3: **REMOTE THINGUMMY**



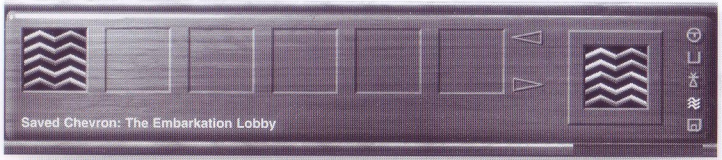
Gebruik deze mode om de verschillende voorwerpen of apparaten te bedienen (bijvoorbeeld de lift, TV of Succ-U-Bus). Als een voorwerp of apparaat in een ruimte te bedienen is, wordt deze altijd in de Remote Thingummy weergegeven. Selecteer de icoon van het voorwerp of apparaat welke u wilt bedienen en aan de rechterkant van de PET zullen de knoppen verschijnen.

Mogelijk ontdekt u een additionele feature van de Remote Thingummy mode. Een fantastische, fascinerende, mooie en ver ontwikkelde feature. Als u deze ontdekt zal de volgende informatie van pas komen. Ondertussen zou het goed uitkomen als u een spoedcursus astronomie volgt.

TAB	Schakel tussen de sterrenmap en de skyscape.
Z	Scan links.
X	Scan rechts.
'	Scan boven.
/	Scan beneden.
;	Naar voren.
.	Naar achteren.
Spatiebalk	Stop.
L	Vergrendel coördinaten.
D	Laat coördinaten los.



MODE 4: **DESIGNER ROOM NUMBERS**



Elke kamer op Starship Titanic heeft een uniek "chevron" herkenningsteken welke u ziet op muren, enz.. De PET toont altijd aan de rechterkant de kenmerkende chevron van de ruimte waarin u op dat moment bent. U kunt een lijst maken van de ruimtes die u bezocht heeft: sleep elke keer, als u een ruimte bezoekt, de icoon aan de rechterkant naar een lege box. Deze chevrons kunt u gebruiken om bij de Succ-U-Bus aan te geven waar een voorwerp naar toe moet. U hoeft alleen maar met de muis de chevron naar de geactiveerde Succ-U-Bus te slepen.

MODE 5: **REAL LIFE**

Gebruik deze mode om terug te gaan naar de "Real Starship Titanic Experience". Er zijn vier functies.

1. Load.
Klik hierop om de bewaarde spelen op te vragen. Klik op het gewenste spel en druk daarna op Enter of klik op Load.

2. Save.
Klik hierop om het spel te bewaren. U kunt maximaal 5 spelen bewaren. Deze kunnen naar believen genummerd of benoemd worden.

3. Sound.
Klik hierop om het geluidsvolume te bepalen. Met de verschillende instellingen kunt u het algemene volume alsmede het volume van de karakters, kamers etc. instellen.

4. Exit.
Hier verlaat u het spel. Niet vergeten het spel eerst te bewaren.....

HET SPEL DE-INSTALLEREN

Via Windows 95 kunt u Starship Titanic weer van uw harde schijf verwijderen. Klik op *Start, Instellingen* en *Configuratiescherm.* Dubbelklik vervolgens op de icoon *Software*. In de lijst kunt u nu Starship Titanic selecteren. Door vervolgens op *Toevoegen / Verwijderen* te klikken wordt de de-installatie gestart.

HINTS EN TIPS:

ALS U HAAST HEEFT...

Houd dan de **SHIFT**-toets ingedrukt terwijl u door het spel gaat. De animaties worden overgeslagen.

SPELEN OPSLAAN

De spelen worden bewaard in de sub-directory SaveGames welke zich in de Starship Titanic directory op de harde schijf bevindt. Elk bewaard spel bestaat uit twee bestanden met de extensies .des en .gam. De grootte is ongeveer 100 Kb. Deze bestanden kunt u elders bewaren of zelfs Emailen naar uw vrienden en kennissen.

TROUBLE-SHOOTING

PROBLEEM: CD start niet automatisch op.
MOGELIJKE OORZAAK: Windows' AutoStart is uitgeschakeld.
ADVIES: Start Setup.exe op de CD-ROM handmatig op. Klik op *Start* en *Uitvoeren*. Typ {D}\setup.exe. ({D} is de letter van uw CD-ROM speler). Klik vervolgens op *OK*.

PROBLEEM: Het installatieprogramma start en stopt direct weer.
MOGELIJKE OORZAAK: U installeert vanaf een netwerk, bijvoorbeeld vanaf een CD-ROM speler op een server. De speler wordt bijvoorbeeld weergegeven als \\Server\CDROM.
ADVIES: Wijs een letter toe aan het netwerk station.

PROBLEEM: Nadat "Loading" op het scherm werd weergegeven stopt het spel en bent u terug in Windows 95.
MOGELIJKE OORZAAK: U heeft niet de nieuwste videodrivers van uw video adapter geïnstalleerd. Alhoewel Microsoft up-to-date drivers levert bij DirectX voor de meeste video adapters is het mogelijk dat de drivers voor uw video adapter niet standaard bijgeleverd zijn. Voor niet ondersteunde video adapters zijn videodrivers beschikbaar op CD 1 in de directory \Install\Extras.
ADVIES: Informeer bij uw dealer naar nieuwe video drivers, of kijk op de website van de fabrikant op internet.

PROBLEEM: Elke keer als u CD1 in de speler plaatst wordt het autostart-scherm getoond.
MOGELIJKE OORZAAK: Er zijn residente programma's actief, bijvoorbeeld een screen saver, een anti-virus programma, de-installatie programma's (bijv. Cleansweep, WinDelete, enz.) of autostart utilities (bijv. MS Power Tools).
ADVIES: Sluit alle residente programma's en start zonodig Windows 95 opnieuw op.

PROBLEEM: Starship Titanic start niet op.
MOGELIJKE OORZAAK: De videoweergave kan niet omgeschakeld worden naar 16-bits kleur.
ADVIES: Stel de videoweergave in op hi-color (16 bit) weergave en start Starship Titanic opnieuw.

PROBLEEM: U hoort de karakters niet spreken, maar de andere geluiden hoort u wel.
MOGELIJKE OORZAAK: Het MPEG audio onderdeel is niet geïnstalleerd. U kunt dit als volgt nagaan. Klik op *Start, Instellingen* en *Configuratiescherm.* Dubbelklik vervolgens op de multimedia icoon. Selecteer daarna het tabblad *Geavanceerd*. Dubbelklik nu op *Audiocompressiecodecs.* In de lijst moet nu de audio decoder "Fraunhofer IIS MPEG Layer 3 Codec" vermeld staan.
ADVIES: Start de installatie van Starship Titanic (Kies *Start, Uitvoeren* en typ {D}\Install\setup.exe). Selecteer in de lijst van componenten alleen de Frauinhofer IIS MPEG Layer 3 Audio en vervolg de installatie.

PROBLEEM: Het spel stopt vaak onverwachts.
MOGELIJKE OORZAAK: Doorgaans wordt dit veroorzaakt door de video driver.
ADVIES: Kijk bij "DirectX driver problemen"

PROBLEEM: De grafische beelden zien er vreemd uit, de kleurweergave klopt niet.
MOGELIJKE OORZAAK: De videoweergave wordt niet goed omgeschakeld naar 16 bits weergave.
ADVIES: Stel uw videoweergave in op hi-color (16 bits weergave) en start Starship Titanic opnieuw. U kunt ook proberen met ALT-TAB naar de desktop te gaan en met nogmaals ALT-TAB weer terug te gaan naar Starship Titanic

PROBLEEM: Het spel draait traag.
MOGELIJKE OORZAAK: Sommige goedkopere computers (met Pentium processor) worden verkocht zonder secundaire cache. Zonder deze cache presteert de computer echter beduidend minder, zeker met games als Starship Titanic.
ADVIES: Ga na hoeveel secundaire cache uw computer heeft en of deze geactiveerd is. Indien deze niet aanwezig is, is het aanbevolen secundaire cache te installeren.

PROBLEEM: Geluid stottert of herhaalt zich.
MOGELIJKE OORZAAK: Afhankelijk van uw configuratie kan dit soms voorkomen. Als dit probleem echter veelvuldig voorkomt kan dit worden veroorzaakt doordat de geluidsadapter niet DirectSound compatibel is. Kijk verder bij "DirectX driver problemen"

PROBLEEM: Er is geen geluid.
MOGELIJKE OORZAAK: De geluidsadapter wordt gebruikt door een ander programma of de geluidsadapter is niet compatibel met DirectSound.
ADVIES: Controleer of er geen andere programma's draaien. Controleer tevens of uw geluidskaart compatibel is met DirectX.

PROBLEEM: Het geluid is vervormd.
MOGELIJKE OORZAAK: Het volume van de geluidsadapter staat in Windows 95 te hoog ingesteld.
ADVIES: Gebruik de Windows 95 volumeregeling om het volume te verlagen. Bij sommige geluidsadapters, bijvoorbeeld de Soundblaster AWE64, moet u eventueel zowel het hoofdvolume als het wave-volume instellen.

PROBLEEM: Er is regelmatig een hard, statisch klinkend geluid.
MOGELIJKE OORZAAK: De Indeo audio codec is geïnstalleerd en conflicteert met andere geluidscodecs.
ADVIES: Verlaag de prioriteit van de Indeo audio codec. Klik op *Start, Instellingen* en *Configuratiescherm.* Dubbelklik vervolgens op de Multimedia icoon. Kies het tabblad *Apparaten* en klik op het plusteken voor *Audiocompressiecodecs*. Zoek naar de vermelding *Indeo audiosoftware* en dubbelklik hierop. U krijgt een kader te zien. Hier kunt u de prioriteit wijzigen. Kies het hoogst beschikbare nummer (hoe hoger het nummer, hoe lager de prioriteit). Klik vervolgens twee maal op *OK* om de schermen te sluiten en sluit vervolgens het Configuratiescherm. Herstart Windows 95 om de nieuwe instelling te activeren. Als u hierna nog steeds hetzelfde probleem ondervindt, dan moet u de codec uitzetten. Ga weer naar het kader van Indeo audiosoftware zoals eerder beschreven. Selecteer *Deze audiocodec niet gebruiken.* Sluit het kader en start Windows 95 opnieuw op. Indien nodig kunt u op dezelfde wijze de codec later weer activeren.

DIRECTX DRIVER PROBLEMEN
Starship Titanic maakt gebruik van Microsoft DirectX 5. DirectX is een onderdeel van Windows 95 waardoor games als Starship Titanic vloeiend onder Windows 95 draaien. U kunt mogelijk problemen ondervinden met de video- of geluidsweergave tijdens het spelen van Starship Titanic als uw geluidsadapter of video adapter niet met DirectX 5 compatibel is, of indien de drivers verouderd zijn. Op het Autostart menu kunt u *Show DirectX information* selecteren en kunt u nagaan of uw video- en geluidsadapter ondersteund worden. Kijk voor de video adapter of er achter DirectDraw "gediplomeerd" staat. Voor de geluidsadapter moet er achter DirectSound "gediplomeerd" staan. Indien dit niet vermeld staat dient u mogelijk de drivers te vervangen door nieuwe. Deze kunt u (indien beschikbaar) krijgen bij uw dealer of op internet op de website van de betreffende producent.

HELPDESK

Voor vragen kunt u terecht bij de helpdesk van R&P Electronic Media. Deze is bereikbaar op (bijna) alle werkdagen van 10:30 tot 15:30, telefoon 020 - 645 98 52. U kunt ook terecht op internet: www.mediabase.nl

VERHAAL, SPELCONCEPT EN ONTWERP:
Douglas Adams

SOFTWARE ENGINEERING:
Tim Browse
Rik Heywood
Mike Kenny
Sean Sollé

SPEL AUTEURS/ADDITIONEEL ONTWERP DOOR:
Adam Shaikh
Emma Westecott

POSITRONISCH ROBOT HERSENS ONTWIKKELD DOOR:
Richard Millican
Jason Williams

DIALOOG SUPPORT:
Renata Henkes

3D ARTWORK EN ANIMATIE:
John Attard
Gillian Best
Darren Blencowe
Nikki Bridgman
Phil Dobree
Bernie Doyle

"PET" INTERFACE & 3D OBJECT GRAPHICS:
Jack Kreindler

PRODUCTIE ONTWERPERS:
Oscar Chichoni
Isabel Molina

SPEL ONTWERP:
Douglas Adams
Michael Bywater

POST PRODUCTION & 2D ARTWORK EN ANIMATIE:
Paul Sharling
Graeme Shepherd
Mark Wise

VELOCITEXT CONVERSATIE ENGINE:
Linda Watson (Virtus Corporation)

KARAKTER DIALOOG SCHRIJVER / MANAGER:
Neil Richards

KARAKTER DIALOOG SCRIPT:
Douglas Adams
Michael Bywater
Neil Richards
with D.A. Barham

GELUID ONTWIKKELAAR:
John Whitehall

PROPER JOINT UP MUZIEK GECOMPONEERD EN GEPRODUCEERD DOOR:
Wix
Except: Music Room Puzzle Music ("Titania's Theme")
Douglas Adams
(Publisher: Bluebeard Music)

ADDITIONEEL AMBIENT "MUZIEK" EN GELUIDSEFFECTEN:
Douglas Adams
John Whitehall

PRODUCENTEN:
Theodore Barnes & Emma Westecott

ASSISTENT PRODUCER:
Guy Lafayette

KWALITEITSBEWAKING:
Tessa Glover
Francine Verchin

PRODUCTIE ACCOUNTING:
Kathy Burslem

PRODUCTIE SUPPORT:
Bob Dowland
Chrissie Dalziel
Adrian Day
Elaine Doyle
Paul Lanier
Jasper Sharp

TDV MARKETING:
Mary Glanville

MARKETING COÖRDINATOR:
Sophie Astin

SYSTEMEN BEHEERDER:
Claudio Calvelli

MARKETING DEMO
Bob Dowland

HOOFDROLLEN:
The Succ-U-Bus & Leovinus
- Douglas Adams
The BellBot
- Quint Boa
The Bomb
- Kim Bread
The BarBot
- Dermot Crowley
Elevator & Pellerator
- Renata Henkes
The DoorBot
- Jonathan Kydd
Titania, The DeskBot & Ship's Announcements
- Laurel Lefkow
The RowBot, The LiftBot & The Maitre d'Bot
- Phil Pope
Parrot and Novel by Terry Jones

WEB SITE
www.starshiptitanic.com

BEDACHT DOOR:
Michael Bywater & Alison Humphrey

GEPRODUCEERD DOOR:
Michael Bywater
Oscar Chichoni
Yoz Grahame
Rob Hegeman
Alison Humphrey
Cynthia Miall
Isabel Molina

IN-FLIGHT MAGAZINE GESCHREVEN DOOR:
Michael Bywater
Neil Richards

TITELS DOOR:
Browse OpticalFX

HET TEAM BEDANKT GRAAG:
Scott Adams (The Dilbert Zone)
Apache.org
Emanuel Attard
Ed Cornes
Martin Coulson, Mandy House (Atomwide Ltd)
James East
Lisa Hinton
Neville Humphrys
Annibale Iarossi
Dave Knell (Dave Ltd)
Robert Lloyd
Paul Mackerras (for Linux/PPC project)
Richard Mallett (Vine Micros Ltd)
Need To Know (www.ntk.net)
The Onion (www.theonion.com)
O'Reilly and Associates
His Excellency The Emperor Palpatine
Chris Parks
Rob Pickering (Computers Unlimited Ltd)
Andy Pennell (Microsoft)
Pianoman Instrument Hire
Reinhard Schrutzki (Steinberg)
Stainless Software Ltd (for Carmageddon)
Linus Torvalds (for Linux)
Neil Trevett & Tim Lewis (3DLabs)
Scott Willing (QSound Labs)
Larry Wall (for Perl)
Staff & Horses, Woodley Riding Stables

DE PRODUCERS BEDANKEN GRAAG:
Apple Computer
Richard Creasey
Creative Labs
Simon Davies (Softimage)
Richard Harris
Inspiration
Intel
Intergraph
Jakki Kelloway
Metatools
Microsoft
QSound Labs, Inc.
Steinberg
Ian Stewart
Ed Victor

SIMON & SCHUSTER INTERACTIVE

DIRECTEUR CONSUMENTEN GROEP:
Jack Romanos

UITVOEREND PRODUCENT:
Kenneth Gordon

PUBLISHER:
Gilles E. Dana

CREATIVE DIRECTOR:
Jeffrey Siegel

MANAGER MARKETING EN DISTRIBUTIE:
Walter W.J. Walker

MEDEWERKEND PRODUCENT:
Elizabeth J. Braswell

SIMON & SCHUSTER INTERACTIVE:
Peter Binazeski
Susanne Colten
Jill Mazzuca
Susan Daulton
David S.Rheinhardt
John Crowe
Robert Francese
Dewanda Howard
Rick Stark
Diane Strack
Deborah Taverna
Amanda Thornton
Peter Von Schlossberg

SIMON & SCHUSTER JURIDISCH:
Rick Cooper
Jennifer Weidman

SIMON & SCHUSTER ONLINE:
Ari Feldman
Faye Horwitz
Kate Tentler

VERKOOP INTERNATIONAAL:
Octagon Entertainment:
Lloyd Melnick
Kirk Owen

VERPAKKING:
Button Design Company:
Ian Laing (London)
Anne O'Shaunessy (New York)

PUBLICITEIT:
KillerApp Communications:
Lana Iny
Lana Kim
Maria Poulos

KWALITEITSBEWAKING:
Cendant Software
Christina Hsu, Lead
Brandon Norton, Tester
Sherry Patterson, Tester
Tom Thomas, Tester
Daryl Vaughn, Tester

QA CONSULTANT:
Sheila O'Rourke

MET SPECIALE DANK AAN:
Eileen Gentillo

No starlings were harmed during the making of this game.

R&P ELECTRONIC MEDIA

MARKETING COÖRDINATOR:
Peter de Wit

PRODUCTIE COÖRDINATOR:
Lilian Hogenstijn

PROJECT MANAGER:
Robert de Wit

NEDERLANDSTALIGE HANDLEIDING:
Het R&P team

Copyright 1998 The Digital Village Ltd and Simon & Schuster Interactive, a division of Simon & Schuster Inc.
Copyright 1998 R&P Electronic Media.

Titanic: The Lost Mission Installation Guide

Windows 95 and later

1. Insert the Titanic CD in your computer's CD-ROM drive.
2. Select "Install Titanic" from the window that appears.
3. Follow the on screen instructions.

Windows 3.1

1. Insert the Titanic CD in your computer's CD-ROM drive.
2. In Program Manager, select "File/Run" from the menu.
3. Type D:SETUP (where "D:" is the drive letter of your CD-ROM drive).
4. If Titanic says you need to "Upgrade Windows", follow steps 5 through 7. Otherwise, proceed to step 8.
5. Select "Upgrade Windows" from the window that appears.
6. Follow the upgrade instructions.
7. After your computer restarts, rerun the Titanic setup program as you did in steps 2 and 3.
8. Select "Install Titanic" from the window that appears.
9. Follow the on screen instructions.

Please read the "INSTALL.WRI" file on the CD-ROM for important instruction on ensuring that your Windows configuration is Win32s compatible.

If you have trouble installing Titanic, see the "INSTALL.WRI" file on the CD-ROM for more information.

Uninstalling Titanic

Titanic is designed to be easily removed from your computer when you are finished playing. To uninstall Titanic, select the Titanic icon as you normally would to play, and choose "Uninstall" from the title screen. Then, follow the on screen instructions.

FOR WINDOWS®
TITANIC
The Lost Mission
Based on the CyberFlix game Titanic: Adventure Out of Time
BONUS! Windows 95 ScreenSaver with over 100 images
INTERACTIVE MINI-ADVENTURE

Windows 3.1 users may want to remove Win32s and WinG from their computer, although doing so is not recommended, as it may cause other programs that use these components to stop working. If you know what you're doing and want to remove them anyway, see the instructions in the "INSTALL.WRI" file on the CD-ROM.

Keyboard Commands

While playing Titanic, you can use the following keys:

Esc	Skips the current animation, or stops talking to the current character
Arrow keys	Up moves forward, Left and Right turn
A, W, D	Same as the arrow keys, use the Titanic control menu to change
Ctrl+0 thru Ctrl+9	Set sound volume, Ctrl+0 is off, Ctrl+9 is loudest
Ctrl+Q	Quits the game and return to Windows
Ctrl+F1 / Ctrl+F2	Increase/decrease the brightness of the screen
Ctrl+F3 / Ctrl+F4	Increase/decrease the redness of the screen
Ctrl+F5 / Ctrl+F6	Increase/decrease the greenness of the screen
Ctrl+F7 / Ctrl+F8	Increase/decrease the blueness of the screen
Ctrl+F9	Restores the screen to its default settings

Quick Overview

After starting the game you will see an opening movie followed by a screen that gives you three options. Clicking on the first button will send you to the Trailer section of the game. This is a brief overview of the entire game. Clicking on the second button will send you to the Interactive section of the game. Here your boss will give you a mission and you must explore the ship to solve it. You can save your game at any time during the Interactive section. Clicking on the third button will send you to the Slideshow section of the game. This is a collection of screen shots from the larger game "Titanic: Adventure Out of Time".

Screen Saver (Windows 95 Only)

To Install the Screen Saver

Click on the Install Screen Saver option after inserting the CD-ROM into your computer. If you do not see this option open D:\SSaver with the Windows Explorer, double-click the Setup.exe and follow the on screen instructions.

Using the Screen Saver
Click on the Start button and choose Control Panel. Click on Display and then click the Screen Saver tab. Here you we find several options that allow you to customize the screen saver to your preferences.

Uninstall the Screen Saver

To Uninstall the Screen Saver: On the Windows task bar, click the Start button, point to Settings, and then click Control Panel.
The Control Panel window is displayed.

1. Open Add/Remove Programs icon.
2. Select Titanic - The Lost Mission Screen Saver from the list, and click the Add/Remove Button.
3. Follow on screen instructions.